

VSR-Fortbildung

Martin Becker Ekkart Kleinod Alexander Ohle

2. Mai 2024

Themen für den heutigen Abend

OSR-Einsatz Mannschaftskampf

Schiedsrichter:in am Tisch

Regeln

Regelauslegungen

Fragerunde

Sonstiges

OSR-Einsatz Mannschaftskampf

Erscheinen am Spielort

	<i>OSR</i>	<i>SRaT</i>
1. <i>Bundesliga Damen</i>	90 Minuten	60 Minuten
2. <i>Bundesliga</i>	60 Minuten	60 Minuten
3. <i>Bundesliga</i>	60 Minuten	60 Minuten
<i>Regionalliga</i>	60 Minuten	—
<i>Oberliga</i>	60 Minuten	—

- 2 Doppel, 8 Einzel
- Doppel frei wählbar
 - nur ein Doppel einer Mannschaft möglich: frei wählbar
 - nur ein Doppel beider Mannschaft möglich: auf Doppel 1 setzen

1. DA1 – DB1	6. A4 – B3
2. DA2 – DB2	7. A1 – B1
3. A1 – B2	8. A2 – B2
4. A2 – B1	9. A3 – B3
5. A3 – B4	10. A4 – B4

Bundessystem Ligenvergleich

	<i>Bundesligen</i>	<i>Regional- und Oberliga</i>
<i>Doppel</i>	zuerst spielen	zuerst spielen
<i>Ende</i>	bis Siegpunkt oder Unentschieden	alle Spiele spielen
<i>Pause</i>	15 min nach 4. Spiel	keine

	<i>Meiste Ligen</i>	<i>Damen Kreisklasse</i>
<i>Anzahl</i>	4 Spieler:innen	3 oder 4 Spieler:innen
<i>System</i>	Bundessystem	Braunschweiger System
<i>Ende</i>	alle Spiele spielen	alle Spiele spielen

👉 Wettspielordnung mit Berliner Ergänzungen

	<i>Senior:innen S40-S60</i>	<i>Senior:innen S70</i>	<i>andere Senior:innen</i>
<i>Anzahl</i>	4 Spieler:innen	3 Spieler:innen	2 Spieler:innen
<i>System</i>	Dietze-Paarkreuz	modifizierter Swaythling-Cup	Corbillon-Cup
<i>Ende</i>	Siegpunkt	Siegpunkt	Siegpunkt

👉 Seniorenspielordnung des BTTV

	<i>4er-Spielklassen</i>	<i>2er-Spielklassen</i>	<i>unterste 4er-Klasse</i>
<i>Anzahl</i>	4 Spieler:innen	2 Spieler:innen	3 oder 4 Spieler:innen
<i>System</i>	Bundessystem	Corbillon-Cup	Braunschweiger System
<i>Ende</i>	alle Spiele spielen	alle Spiele spielen	alle Spiele spielen

Jugendspielordnung des BTTV

- 4er-Spielklassen: Mädchen (Mädchen 19), Schülerinnen (Mädchen 15), Jungen (Jungen 19), A-Schüler (Jungen 15), B-Schüler (Jungen 13)
- 2er-Spielklassen: Mädchen (Mädchen 19), A-Schülerinnen (Mädchen 15), B-Schülerinnen (Mädchen 13), C-Schüler/Innen (Mixed) (Jugend 11)

Die OSR bittet beide Mannschaftsführer 30 min vor dem Beginn des Mannschaftskampfs zu einem kurzen Gespräch zu sich:

- schriftliche Übergabe der Mannschaftsaufstellungen an OSR
- Meldungen zeitgleich öffnen und beiden Parteien zeigen
- Doppelaufstellungen prüfen und ggf. korrigieren
- Trikotfarbe klären
- Handhabung Schlägertests
- auf pünktlichen Spielbeginn hinweisen

Regeln A.4.6:

Eine Seite ist schwarz, die andere kann eine beliebige helle Farbe aufweisen, die sich jedoch deutlich von schwarz und der Farbe des Balls unterscheiden muss.

- eine Seite schwarz und eine Seite hell
- „hell“ derzeit: rot, grün, blau, lila/pink, violett
- wenn in LARC, dann ist alles ok

kleines LARC-PDF bei uns oder dem DTTB

LARC = Liste der zugelassenen Beläge

<https://www.tt-schiri.de/einsatzinformationen/belaglisten/>

Racket Coverings

Balls

Tables

Nets

Floors

Manuals

Approval

Racket Control

Bids And Tender

PERIOD OF VALIDITY: from 1 October 2023 to 31 December 2023. | COLORS: R= red, B= black, G= green, BU= blue, P= pink, V= violet

BRAND

Filter By Brand

PIMPLE TYPE

Filter By Pimple Type

SEARCH

Search by Equipment Name,Brand,etc.

Showing 0 - 20 records of 1639

List

Grid

ONLY NEW

20

« 1 2 ... 82 »

Image	Brand	Product	Approval Code	Color	Pimple Type	Expires On	New
	61 second	Kangaroo	115-005	Red, Black 2 Colors	In	-	No
	61 second	Eagle	115-006	Red, Black 2 Colors	In	-	No
	61 second	Cobra	115-007	Red, Black 2 Colors	Long	-	No
	61 second	Rain YS	115-009	Red, Black 2 Colors	Out	-	No
	Air	Scirocco	106-001	Red, Black	In	-	No

- bei Begrüßung anwesend *in* der Halle
- bei Doppel oder Einzel antreten, das in die Wertung eingeht

- mindestens 10 min vor Spielbeginn zur Begrüßung aufstellen
- beide Mannschaften in einheitlicher Spielkleidung bzw. einheitlichen Trainingsanzügen
- OSR und die Schiedsrichterinnen
- Spielbeginn = erster Aufschlag im ersten Spiel

- sofort bei Bekanntwerden des Protestgrundes
- durch Mannschaftsführer (gehindert: andere Person mit nachträglicher Bestätigung durch Mannschaftsführer)
- auf Spielbericht oder Extrablatt (durch Mannschaftsführer)
- Angabe der Uhrzeit sowie der Spielstände des Mannschaftskampfes und aller zum Zeitpunkt des Protestes laufenden Spiele
- einlegender Mannschaftsführer unterschreibt
- Abhilfe durch Heimmannschaft in 30 min möglich

- Heimverein an Ergebnismeldung erinnern (60 Minuten nach Spielende)
- OSR-Bericht ausfüllen und abschicken
 - per E-Mail an Staffelleiter und Ekkart
 - falls nicht anders geht: einscannen oder abfotografieren oder per Post an Ekkart
- OSR-Berichte, Mailadressen, ...

<https://www.tt-schiri.de/einsatzinformationen/osr-berichte/>

- enthält alle zu prüfenden Dinge
- komplett auszufüllen
- selbst mitbringen
- korrekten Bericht für Liga wählen
- nach jedem Mannschaftskampf an Empfänger senden

Oberschiedsrichter-Bericht 2023/2024 Regional-/Oberliga



Heimverein			Gastverein		
Spielklasse			Austragungsort		
Datum	Spielbeginn (lt. Terminplan)	Spielbeginn (erster Aufschlag)	Spielende (letzter Ballwechsel)	Anzahl Zuschauer	Ergebnis
Name des Oberschiedsrichters (OSR)		Lizenz* des OSR	Verein des OSR		

Personenbezogene Bezeichnungen beziehen sich auf alle Geschlechter.
Ergänzende Angaben zu den einzelnen Punkten (evtl. inkl. Namen der Person) bitte unter Punkt 6 erfassen.

1. SCHIEDSRICHTEREINSATZ

Es wurden ☐ keine / ☐ lizenzierte Schiedsrichter an den Tischen eingesetzt.

Lizenz*	Name	Vorname	Verein

Schiedsrichter:in am Tisch

- entweder Let oder Punkt
- Entscheidung ist nötig und wird angezeigt
- bei Nachfragen der Spieler erläutern
- bei Einigkeit *beider* Spieler korrigieren
- Betreuer haben hier nichts zu sagen

Verwarnungen Spieler (1)

- gelb
 - 1. Verwarnung
- gelb/rot
 - 2. Verwarnung
 - 1 Punkt für Gegner
 - *nicht* Punkt abziehen
- gelb/rot
 - 3. Verwarnung
 - 2 Punkte für Gegner
 - OSR wird kommen wg. erwartbarer roter Karte

- Gültigkeit
 - Mannschaftskampf: gesamter Wettkampf
 - Individualwettbewerb: einzelnes Spiel

Gelb oder glatt rot?

- rot = OSR
- unsicher – Absprache mit OSR möglich und angeraten
- Entscheidung dann bei OSR

Beispiel aus der Praxis: Schlägerwurf, der in Bande gehen sollte aber knapp am Gegenspieler vorbeifliegt.

Regeln

Bei einem Mannschaftskampf ist die vorgeschriebene Mindesttemperatur nicht eingehalten.

Was macht der OSR?

Der OSR notiert die Temperatur. Entscheidung durch spielleitende Stelle.

Will eine der Mannschaften unter diesen Bedingungen nicht spielen, wird auch dieses vom OSR nur notiert. Auch hierfür Entscheidung der spielleitenden Stelle.

Der OSR darf sich nicht weigern, zu schiedsen.

Regeln A.4.1

Größe, Form und Gewicht des Schlägers sind beliebig, das Schlägerblatt jedoch ist eben und unbiegsam.

Regeln A.4.4

Das Schlägerblatt, jede Schicht innerhalb des Schlägerblatts und jede Schicht des Belagmaterials oder Klebstoffs auf einer zum Schlagen des Balls genutzten Seite ist durchgehend und gleichmäßig dick. Daran kann Material angebracht sein, das sich als Griff eignet, um den Schläger festzuhalten.

Regeln A.4.5

Das Belagmaterial bedeckt das Schlägerblatt vollständig und steht nicht darüber hinaus. Nur der dem Griff am nächsten liegende Teil des Schlägerblatts, der von den Fingern erfasst wird, darf unbedeckt bleiben oder mit beliebigem Material bedeckt sein.

Regeln A.4.6

Die Oberfläche des Belagmaterials oder die Oberfläche des Schlägerblatts selbst, wenn dieses unbedeckt bleibt, ist matt. Eine Seite ist schwarz, die andere kann eine beliebige helle Farbe aufweisen, die sich jedoch deutlich von schwarz und der Farbe des Balls unterscheiden muss.

Regeln A.4.7

Das Belagmaterial darf vor der Benutzung weder physikalisch noch chemisch oder anderweitig behandelt werden.

Regeln A.4.7.1

Geringfügige Abweichungen bei der Durchgängigkeit der Belagoberfläche oder der gleichmäßigen Farbgebung sowie hilfreiche oder schützende Zusätze können zugelassen werden, sofern sie die Eigenschaften der Belagoberfläche nicht merklich verändern.

Regeln B.2.4.2.2

Grundsätzlich wird der Schlägertest vor dem Spiel durchgeführt. Schlägertests nach dem Spiel werden nur dann durchgeführt, wenn der Spieler den Schläger nicht rechtzeitig zum Test vor dem Spiel vorgelegt hat, oder um Tests oder Untersuchungen durchzuführen, die nicht vor dem Spiel durchgeführt werden konnten.

Regelauslegungen

Reinigung von Schlägerbelägen während der Satzpausen

- Abwischen des Schlägers am Trikot oder Handtuch erlaubt
- Säuberung mit Schwamm/Lappen, Wasser oder Reinigungsmitteln *ausnahmsweise* erlaubt, wenn „tatsächlich verschmutzt“ (SRaT muss zustimmen)

TT-Regeln B 4.2.5

In den Pausen während eines Spiels lassen die Spieler ihren Schläger auf dem Tisch liegen, sofern ihnen nicht der Schiedsrichter etwas anderes erlaubt. [...]

- Spieler zerstört absichtlich den Ball
→ *gelbe Karte*
- Ball zerbricht im Ballwechsel
→ *Let*
- Spieler kommt nach dem Ballwechsel und zeigt an, dass der Ball zerbrochen ist
→ *neuer Ball, kein Let*
- ein Spieler fordert Wiederholung
→ *kein Let*
- beide Spieler fordern Wiederholung
→ *Let*

- *jederzeit*, sofern keine Verzögerung eintritt
- auch zwischen Ende der Einspielzeit und erstem Aufschlag
- verzögert das Coaching den Spielbeginn, fordert der Schiedsrichter den Spieler auf, zum Tisch zu kommen. Verweigert der Spieler dies, wird der Spieler durch den OSR disqualifiziert.
- *Dialog erlaubt*, sofern keine Verzögerung eintritt
- Wird gecoacht, während der Aufschläger zum Aufschlag bereitsteht, und der Hinweis soll klar ersichtlich den Gegner stören, handelt es sich um *Fehlverhalten*.

- Aus Ärger beschädigt ein Spieler eine Seite seines Schlägers und möchte den Schläger wechseln.
- OSR denkt über Disqualifikation nach
- *Schlägerwechsel nicht erlaubt*, aber Spieler kann mit unbeschädigter Seite weiterspielen
- jeder Schlag mit beschädigter Seite – Punkt für Gegner

- Noppengummi mindestens 10 und höchstens 30 gleichmäßig verteilte Noppen pro cm^2
- unzulässig, wenn mehr als zwei aneinanderhängende Noppen in der Mitte des Belages (Trefferfläche) fehlen.
- am Rand dürfen auch mehr als zwei aneinanderhängende Noppen fehlen

- beide Mannschaften in Mindeststärke anwesend
→ Spielbeginn
- mindestens eine Mannschaft nicht in Mindeststärke anwesend
→ Karenzzeit: max. 30 Minuten
→ Karenzzeit bei Koppelspielen: max. 60 Minuten
- „anwesend“ = in der Halle

Fragerunde

Im Ballwechsel fällt Spieler A (Brillenträger) seine Brille auf den Tisch, während er den Ball korrekt zurückspielt. Spieler B spielt den Ball korrekt zurück und trifft die Brille, wodurch der Ball unerreichbar für Spieler A verspringt.

1. Punkt für Spieler A
2. Punkt für Spieler B
3. Let

Im Ballwechsel fällt Spieler A (Brillenträger) seine Brille auf den Tisch, während er den Ball korrekt zurückspielt. Spieler B spielt den Ball korrekt zurück und trifft die Brille, wodurch der Ball unerreichbar für Spieler A verspringt.

1. Punkt für Spieler A
2. *Punkt für Spieler B*
3. Let

Nach verlorenem Satz werden beide Spieler einer Doppelpaarung zeitgleich ausfällig; einer flucht laut, während der andere ein Loch in die Umrandung tritt.

1. „gelb“ für einen Spieler, „gelb-rot“ für den anderen
2. „gelb“ für beide Spieler
3. „gelb“ für einen Spieler, Ermahnung für den anderen
4. Ermahnung für beide Spieler

Nach verlorenem Satz werden beide Spieler einer Doppelpaarung zeitgleich ausfällig; einer flucht laut, während der andere ein Loch in die Umrandung tritt.

1. „gelb“ für einen Spieler, „gelb-rot“ für den anderen
2. „gelb“ für beide Spieler
3. „gelb“ für einen Spieler, Ermahnung für den anderen
4. Ermahnung für beide Spieler

Spieler A spielt sich mit drei verschiedenen Schlägern ein und erklärt auf Nachfrage, dass er sich vor dem Spiel für einen Schläger entscheiden werde. Sein Gegner X protestiert. Ist das Verhalten von Spieler A zulässig?

1. nicht zulässig, Spieler A muss sich für einen Schläger entscheiden
2. zulässig
3. zulässig, wenn alle drei Schläger vor dem Spiel getestet wurden

Spieler A spielt sich mit drei verschiedenen Schlägern ein und erklärt auf Nachfrage, dass er sich vor dem Spiel für einen Schläger entscheiden werde. Sein Gegner X protestiert. Ist das Verhalten von Spieler A zulässig?

1. nicht zulässig, Spieler A muss sich für einen Schläger entscheiden
2. *zulässig*
3. zulässig, wenn alle drei Schläger vor dem Spiel getestet wurden

Spieler A möchte sich nicht einspielen. Sein Gegner X ist noch kalt und bittet seinen Mannschaftskameraden zum Einspielen. Spieler A ist einverstanden.

1. nicht zulässig, Spiel muss beginnen
2. zulässig, da Spieler A einverstanden ist
3. zulässig, egal, ob Spieler A einverstanden ist

Spieler A möchte sich nicht einspielen. Sein Gegner X ist noch kalt und bittet seinen Mannschaftskameraden zum Einspielen. Spieler A ist einverstanden.

1. *nicht zulässig, Spiel muss beginnen*
2. zulässig, da Spieler A einverstanden ist
3. zulässig, egal, ob Spieler A einverstanden ist

Doppel A/B möchte sich nicht einspielen. Ihre Gegner X/Y sind noch kalt und spielen sich miteinander ein.

1. nicht zulässig, Spiel muss beginnen
2. zulässig, aber die Einspielzeit wird auf eine Minute verkürzt
3. zulässig

Doppel A/B möchte sich nicht einspielen. Ihre Gegner X/Y sind noch kalt und spielen sich miteinander ein.

1. nicht zulässig, Spiel muss beginnen
2. zulässig, aber die Einspielzeit wird auf eine Minute verkürzt
3. *zulässig*

Beim Stand von 6:2 im dritten Satz nimmt Spieler A ein Time-Out und beendet dieses nach 20 Sekunden. Direkt im Anschluss möchte Spieler B ebenfalls ein Time-Out nehmen.

1. nicht zulässig, da zwischen den Time-Outs ein Ballwechsel gespielt sein muss
2. zulässig
3. zulässig, wenn die Zeit beider Time-Outs zusammen nicht mehr als eine Minute beträgt

Beim Stand von 6:2 im dritten Satz nimmt Spieler A ein Time-Out und beendet dieses nach 20 Sekunden. Direkt im Anschluss möchte Spieler B ebenfalls ein Time-Out nehmen.

1. nicht zulässig, da zwischen den Time-Outs ein Ballwechsel gespielt sein muss
2. *zulässig*
3. zulässig, wenn die Zeit beider Time-Outs zusammen nicht mehr als eine Minute beträgt

Im Mannschaftskampf zeigt der Mannschaftskapitän von Spieler A beim Stand von 4:0 im zweiten Satz Time-Out an. Der Spieler schüttelt den Kopf und spielt ohne Verzögerung weiter.

1. das Time-Out wurde nicht genommen
2. das Time-Out wurde genommen

Im Mannschaftskampf zeigt der Mannschaftskapitän von Spieler A beim Stand von 4:0 im zweiten Satz Time-Out an. Der Spieler schüttelt den Kopf und spielt ohne Verzögerung weiter.

1. das Time-Out wurde nicht genommen
2. *das Time-Out wurde genommen*

Sonstiges

- Schiriseiten
<https://www.tt-schiri.de/>
- BTTV
<https://www.bettv.de/>
- DTTB (immer noch nicht gut sortiert)
<https://www.tischtennis.de/>
- ITTF (noch schlechter)
<https://www.ittf.com/>

Schöne Einsätze.