

VSR-Fortbildung

Martin Becker Ekkart Kleinod Alexander Ohle

12. Mai 2022

Themen für den heutigen Abend

OSR-Einsatz Mannschaftskampf

Schiedsrichter:in am Tisch

Regelauslegungen

Fragerunde

Sonstiges

OSR-Einsatz Mannschaftskampf

- 1. BL Damen: 90 Minuten (SR: 60 Minuten)
- Sonstige Ligen: 60 Minuten

Bundessystem (alle Ligen)

- 2 Doppel, 8 Einzel
- Doppel frei wählbar
 - nur ein Doppel einer Mannschaft möglich: frei wählbar
 - nur ein Doppel beider Mannschaft möglich: auf Doppel 1 setzen

1.	DA1 – DB1	6.	A4 – B3
2.	DA2 – DB2	7.	A1 – B1
3.	A1 – B2	8.	A2 – B2
4.	A2 – B1	9.	A3 – B3
5.	A3 – B4	10.	A4 – B4

Bundessystem Ligenvergleich

	<i>Bundesligen</i>	<i>Regional-, Ober- und Berliner Ligen</i>
<i>Doppel</i>	spielen	spielen
<i>Ende</i>	bis Siegpunkt oder Unentschieden	alle Spiele spielen
<i>Pause</i>	15 Minuten nach 4. Spiel	keine

- Doppel werden gespielt
- spielen bis zum Erreichen des Siegpunkts oder Unentschieden
 - 6:x
 - 5:5
 - entsprechend weniger bei Nichtvollständigkeit beider Mannschaften
- 15 Minuten Pause nach dem 4. Spiel – Pflicht

- Doppel werden gespielt
- alle Spiele werden gespielt
 - 10:0
 - 5:5
 - entsprechend weniger bei Nichtvollständigkeit beider Mannschaften

Die OSR bittet beide Mannschaftsführer 30 Minuten vor dem Beginn des Mannschaftskampfs zu einem kurzen Gespräch zu sich:

- schriftliche Übergabe der Mannschaftsaufstellungen an OSR
- Meldungen zeitgleich öffnen und beiden Parteien zeigen
- Doppelaufstellungen prüfen und ggf. korrigieren
- Trikotfarbe klären
- Handhabung Schlägertests
- auf pünktlichen Spielbeginn hinweisen

- eine Seite schwarz und eine Seite (seit Oktober 2021) bunt
- bunt = rot, grün, blau, lila/pink, violett
- wenn in LARC, dann ist alles ok

Der *Gastverein* ist verpflichtet seine Trikots auszuwechseln, wenn diese farblich nicht so von den gegnerischen Trikots abweichen, dass sie aus Sicht der Zuschauer leicht unterschieden werden können.

- bei Begrüßung anwesend
- bei Doppel oder Einzel antreten, das in die Wertung eingeht

- mindestens 10 Minuten vor Spielbeginn zur Begrüßung aufstellen
- beide Mannschaften in einheitlicher Spielkleidung bzw. einheitlichen Trainingsanzügen
- OSR und die Schiedsrichterinnen
- Spielbeginn = erster Aufschlag im ersten Spiel

- sofort bei Bekanntwerden des Protestgrundes
- durch Mannschaftsführer (gehindert: andere Person mit nachträglicher Bestätigung durch Mannschaftsführer)
- auf Spielbericht oder Extrablatt
- Angabe der Uhrzeit sowie der Spielstände des Mannschaftskampfes und aller zum Zeitpunkt des Protestes laufenden Spiele

- Heimverein an Ergebnismeldung erinnern (60 Minuten nach Spielende)
- OSR-Bericht ausfüllen und abschicken
 - PDFs sind gut
 - per E-Mail an Staffelleiter und Ekkart
 - falls nicht anders geht: einscannen oder abfotografieren oder per Post an Ekkart
- OSR-Berichte, Mailadressen, ...

<https://www.tt-schiri.de/einsatzinformationen/osr-berichte/>

Schiedsrichter:in am Tisch

- Satzbeginn
- Aufschlag
- Punkt
- Wiederholung / Let
- Time-Out (Spieler, Betreuer)
- Satzende

Handzeichen: Ball nicht hochgeworfen

- Ball nicht hoch (genug) geworfen
- Ansage (de): „nicht hoch genug“
- Ansage (en): „not high enough“



Handzeichen: Ball nicht aus geöffneter Hand hochgeworfen

- Ball nicht aus geöffneter Hand hochgeworfen
- Ansage (de): „Hand(teller) nicht geöffnet“
- Ansage (en): „palm not opened“



Handzeichen: Ball nicht aus Handteller hochgeworfen

- Ball nicht aus Handteller hochgeworfen
- Ansage (de): „Ball ruhte auf den Fingern“
- Ansage (en): „ball resting on the fingers“



Handzeichen: Ball unter der Spielfläche

- Ball beim Aufschlag mit der Hand unter Tischhöhe
- Ansage (de): „unter Spielfläche“
- Ansage (en): „below the playing surface“



Handzeichen: Ball vor Endlinie

- Ball beim Aufschlag mit der Hand vor (seitlich verlängerter) Endlinie
- Ansage (de): „vor Endlinie“
- Ansage (en): „inside the end line“



Handzeichen: Ball nicht senkrecht hochgeworfen

- Ball nicht nahezu senkrecht hochgeworfen
- Ansage (de): „nicht senkrecht“
- Ansage (en): „not vertically“



Handzeichen: Ball beim Aufschlag verdeckt

- Ball beim Aufschlag verdeckt
- Ansage (de): „verdeckt durch ...“
- Ansage (en): „hidden by ...“



Regelauslegungen

- Spieler zerstört absichtlich den Ball, nachdem er einen Punkt verloren hat
→ *gelbe Karte*
- Ball zerbricht im Ballwechsel
→ *Let*
- Spieler kommt nach dem Ballwechsel und zeigt an, dass der Ball zerbrochen ist
→ *neuer Ball, kein Let*
- ein Spieler fordert Wiederholung
→ *kein Let*
- beide Spieler fordern Wiederholung
→ *Let*

- Spieler wollen den Ball während des Spiels wechseln
→ *neuer Ball*

- *jederzeit*, sofern keine Verzögerung eintritt
- auch zwischen Ende der Einspielzeit und erstem Aufschlag
- verzögert das Coaching den Spielbeginn, fordert der Schiedsrichter den Spieler auf, zum Tisch zu kommen. Verweigert der Spieler dies, wird der Spieler durch den OSR disqualifiziert.
- *Dialog erlaubt*, sofern keine Verzögerung eintritt
- Wird gecoacht, während der Aufschläger zum Aufschlag bereitsteht, und der Hinweis soll klar ersichtlich den Gegner stören, handelt es sich um *Fehlverhalten*.

- Langes Unterhemd/-hose sind erlaubt, muss nicht Trikot-/Hosenfarbe entsprechen
- Kopftücher grundsätzlich erlaubt, keine Erlaubnis durch OSR notwendig

Einzigste Einschränkung: darf nicht in Ballfarbe sein, wenn die Fläche groß genug ist

- Direkt nach dem Einzel eines Mannschaftskampfes wirft Spieler A den Schläger und der Schiedsrichter zeigt gelb/rot (2 Strafpunkte).
- Direkt nach dem Einzel desselben Mannschaftskampfes wirft Spieler B den Schläger und der Schiedsrichter zeigt gelb/rot (1 Strafpunkt).
- Anschließend treten beide zum gemeinsamen Doppel an.

→ *gelb/rot (2 Strafpunkte)*

→ *Spielstand 0:0*

Jedes Spiel im Mannschaftskampf beginnt mit 0:0 Punkten.

- Aus Ärger beschädigt ein Spieler eine Seite seines Schlägers und möchte den Schläger wechseln.
- *Schlägerwechsel nicht erlaubt*, aber Spieler kann mit unbeschädigter Seite weiterspielen
- jeder Schlag mit beschädigter Seite – Punkt für Gegner

Reinigung von Schlägerbelägen während der Satzpausen

- Abwischen des Schlägers am Trikot oder Handtuch erlaubt
- Säuberung mit Schwamm/Lappen, Wasser oder Reinigungsmitteln nicht erlaubt

TT-Regeln B 4.2.5

In den Pausen während eines Spiels lassen die Spieler ihren Schläger auf dem Tisch liegen, sofern ihnen nicht der Schiedsrichter etwas anderes erlaubt. [...]

- Noppengummi mindestens 10 und höchstens 30 gleichmäßig verteilte Noppen pro cm^2
- unzulässig, wenn mehr als zwei aneinanderhängende Noppen in der Mitte des Belages (Trefferfläche) fehlen.
- am Rand dürfen auch mehr als zwei aneinanderhängende Noppen fehlen

- SR oder SRA kann Spieler verwarnen, wenn zum ersten Male in dem betreffenden Spiel zweifelhafter Aufschlag
- jeder weitere zweifelhafte Aufschlag ist unzulässig
- Verwarnung auch möglich, wenn im gleichen Spiel bereits ein klar falscher Aufschlag

- beide Mannschaften in Mindeststärke anwesend
 - Spielbeginn
- mindestens eine Mannschaft nicht in Mindeststärke anwesend
 - Karenzzeit: max. 30 Minuten
 - Karenzzeit bei Koppelspielen: max. 60 Minuten

Fragerunde

Spieler A möchte barfuß spielen und legt nach entsprechender Nachfrage des OSR ein ärztliches Attest vor, das das Spielen ohne Schuhe empfiehlt.

1. barfuß spielen wird nicht erlaubt
2. barfuß spielen wird erlaubt

Spieler A möchte barfuß spielen und legt nach entsprechender Nachfrage des OSR ein ärztliches Attest vor, das das Spielen ohne Schuhe empfiehlt.

1. barfuß spielen wird nicht erlaubt
2. *barfuß spielen wird erlaubt*

Ein Spieler bringt einen Zettel mit, den er in die Handtuchbox legt. Bei jeder Handtuchpause schaut er kurz auf den Zettel.

1. zulässig, sofern das Spiel nicht verzögert wird
2. Verwarnung
3. Ermahnung, danach Verwarnung

Ein Spieler bringt einen Zettel mit, den er in die Handtuchbox legt. Bei jeder Handtuchpause schaut er kurz auf den Zettel.

1. *zulässig, sofern das Spiel nicht verzögert wird*
2. Verwarnung
3. Ermahnung, danach Verwarnung

Nach verlorenem Satz werden beide Spieler einer Doppelpaarung zeitgleich ausfällig; einer flucht laut, während der andere ein Loch in die Umrandung tritt.

1. „gelb“ für einen Spieler, „gelb-rot“ für den anderen
2. „gelb“ für beide Spieler
3. „gelb“ für einen Spieler, Ermahnung für den anderen
4. Ermahnung für beide Spieler

Nach verlorenem Satz werden beide Spieler einer Doppelpaarung zeitgleich ausfällig; einer flucht laut, während der andere ein Loch in die Umrandung tritt.

1. „gelb“ für einen Spieler, „gelb-rot“ für den anderen
2. „gelb“ für beide Spieler
3. „gelb“ für einen Spieler, Ermahnung für den anderen
4. Ermahnung für beide Spieler

Nach Ablauf von einer Minute ruft der SRaT „Zeit“; der Spieler reagiert nicht. Auch nach nochmaligem Rufen des SRaT reagiert der Spieler nicht.

1. dritter Ruf
2. „gelb“ für den Spieler
3. „gelb“ für den Coach
4. „gelb“ für den Spieler oder Coach (situations- und altersabhängig)

Nach Ablauf von einer Minute ruft der SRaT „Zeit“; der Spieler reagiert nicht. Auch nach nochmaligem Rufen des SRaT reagiert der Spieler nicht.

1. dritter Ruf
2. „gelb“ für den Spieler
3. „gelb“ für den Coach
4. *„gelb“ für den Spieler oder Coach (situations- und altersabhängig)*

Spieler A spielt sich mit drei verschiedenen Schlägern ein und erklärt auf Nachfrage, dass er sich vor dem Spiel für einen Schläger entscheiden werde. Sein Gegner X protestiert. Ist das Verhalten von Spieler A zulässig?

1. nicht zulässig, Spieler A muss sich für einen Schläger entscheiden
2. zulässig
3. zulässig, wenn alle drei Schläger vor dem Spiel getestet wurden

Spieler A spielt sich mit drei verschiedenen Schlägern ein und erklärt auf Nachfrage, dass er sich vor dem Spiel für einen Schläger entscheiden werde. Sein Gegner X protestiert. Ist das Verhalten von Spieler A zulässig?

1. nicht zulässig, Spieler A muss sich für einen Schläger entscheiden
2. *zulässig*
3. zulässig, wenn alle drei Schläger vor dem Spiel getestet wurden

Spieler A hält den Schläger so, dass der rote Schlägerbelag (glatt) auf der Vorhandseite liegt. Er spielt dann einen korrekten Vorhandaufschlag, dreht jedoch im letzten Augenblick den Schläger so, dass er den Ball mit der schwarzen Seite (Noppe) spielt. Spieler X spielt den Ball ins Netz.

1. Punkt für Spieler A.
2. Punkt für Spieler X.
3. Wiederholung.

Spieler A hält den Schläger so, dass der rote Schlägerbelag (glatt) auf der Vorhandseite liegt. Er spielt dann einen korrekten Vorhandaufschlag, dreht jedoch im letzten Augenblick den Schläger so, dass er den Ball mit der schwarzen Seite (Noppe) spielt. Spieler X spielt den Ball ins Netz.

1. *Punkt für Spieler A.*
2. Punkt für Spieler X.
3. Wiederholung.

Sonstiges

- Schiriseiten
<https://www.tt-schiri.de/>
- BTTV
<https://www.bettv.de/>
- DTTB (immer noch nicht gut sortiert)
<https://www.tischtennis.de/>
- ITTF (noch schlechter)
<https://www.ittf.com/>

Schöne Einsätze.